



Le p'tit gessien

Le journal des 8-10 ans

Numéro 17 | Mars 2025



Catherine Bouquin te parle
du PLUiH



Itinéraires
de loisir



Le Contrat Eau et Climat



ZONE DE
QUIETUDE DE LA
FAUNE SAUVAGE

TRANQUILITY
WILDLIFE AREA

L'info en plus

Les Zones de quiétude

Sommaire

Edito

Le savais-tu ? P.3

Il y a un dinosaure au siège de l'Agglo !

L'interview P.4

Catherine t'en dit plus sur le Plan Local d'Urbanisme Intercommunal.

L'enquête de terrain P.6

C'est quoi le Contrat Eau et Climat ? Réponse dans ce numéro.

Le p'tit reportage P.8

Le p'tit gessien t'emmène une journée avec le service itinéraires de loisir.

L'info en plus P.10

A la découverte des Zones de Quiétude de la Faune Sauvage.

L'atelier

Fabrique ton memory des empreintes.

Le p'tit gessien

Numéro 17 /// Mars 2025 - **Journal à destination des enfants du Pays de Gex du CE2 au CM2.** Journal trimestriel de la Communauté d'agglomération du Pays de Gex. Pour s'abonner et le recevoir gratuitement, rendez-vous sur www.paysdegexagglo.fr - Loi n°49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Directeurs de publication : Patrice Dunand, Muriel Bénier /// Rédacteur en chef : Simon Esteve /// Rédaction : Direction de la communication /// Mise en page / Illustrations : Maeleen Dussoillez, Fabien Marchal /// Crédit photos : Pays de Gex agglo - RNNHCJ /// Tirage : 4 300 exemplaires /// ISSN : 2647-0209 /// Impression : Gonnet Imprimeur - Z.I. La Rivoire 01300 Virignin - Imprimé sur papier PEFC (gestion responsable des forêts)

Le printemps est bientôt de retour et avec lui ton nouveau numéro du p'tit gessien qui te propose d'en apprendre plus sur le Pays de Gex en t'amusant !

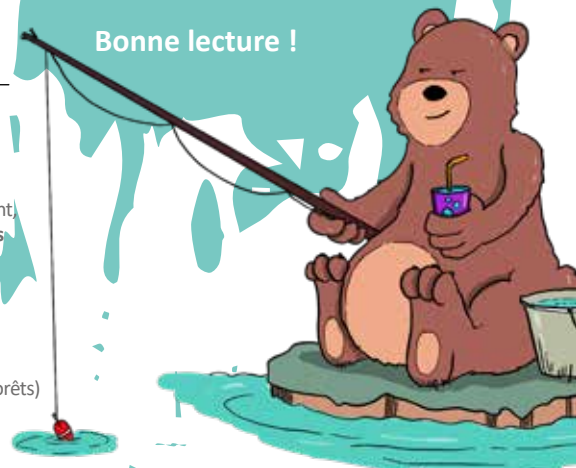
Dans ce numéro nous te proposons de découvrir le contrat Eau et Climat qui a été signé à Pays de Gex agglo pour protéger la nature. Tu pourras également en apprendre plus sur le PLUiH, un document que tu ne connais peut-être pas mais qui peut concerner ton quartier, ton école ou les endroits où tu aimes jouer.

Si tu aimes la nature et la randonnée, tu as peut-être déjà vu des panneaux "Zones de Quiétude de la Faune Sauvage" ? Ici, tu vas pouvoir découvrir et comprendre à quoi ils servent et ce qu'ils veulent dire. Nous te présenterons aussi le service Itinéraire de Loisirs de Pays de Gex agglo qui imagine et entretient les sentiers du Pays de Gex pour te permettre de te balader et de découvrir plein de beaux endroits.

Enfin, nous t'avons concocté un petit jeu de Memory que tu pourras découper, avec lequel tu pourras jouer et peut-être emporter lors de tes prochaines balades !

Tu as envie d'en savoir plus et de découvrir tout ça ? Alors tourne vite la page pour débiter ta lecture !

Bonne lecture !





savais-tu ?

Je y a une dent de dino à Pays de Gex agglo !

Il s'agit d'une dent de Machimosaurus, un lointain cousin du crocodile, présent sur Terre il y a 100 millions d'années et mesurant environ 7 mètres de long. Elle a été découverte en 2012 par une randonneuse dans la Réserve naturelle de la Haute Chaîne du Jura.

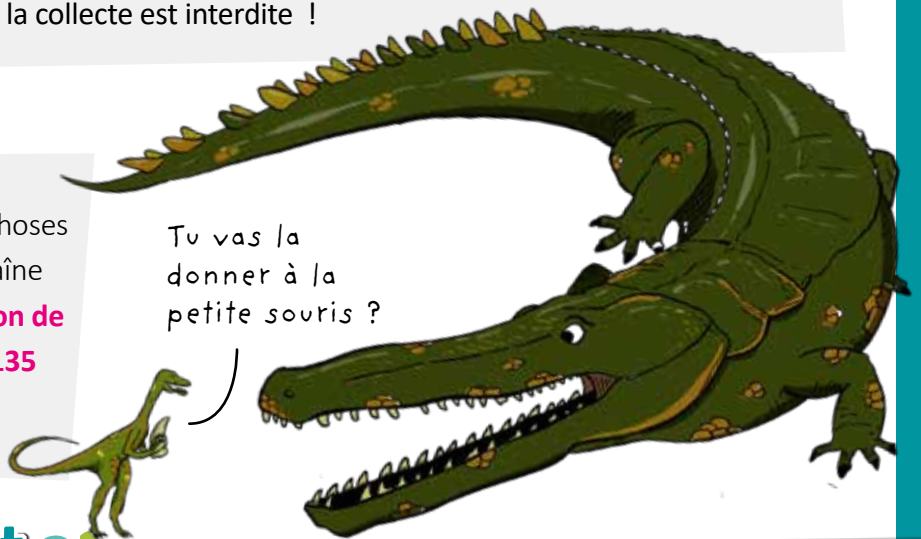


La dent a été trouvée sur un petit bloc de pierre d'1,5 kilos. Pour identifier le dinosaure, il a d'abord fallu dégager la dent de ce bloc. Une étape longue et minutieuse qui a duré environ un mois ! Après cette étape, la dent n'étant pas complète, plusieurs spécialistes, dont certains travaillant au Muséum d'Histoire Naturelle de Genève, ont donné leur avis pour pouvoir identifier l'animal auquel appartenait la dent.

Ce n'est pas la première fois que des empreintes de dinosaures sont retrouvées sur la Haute chaîne du Jura. En 2007, des empreintes de Diplodocus ont été découvertes dans la roche. Témoins de l'époque du Jurassique, de nombreux autres fossiles (ammonites et autres coquillages) peuvent être trouvés sur la Haute Chaîne, mais attention à ne pas les récupérer dans l'enceinte de la Réserve, où la collecte est interdite !

Pour observer cette super dent de dinosaure et apprendre bien d'autres choses sur le Réserve naturelle de la Haute Chaîne du Jura, tu peux venir visiter l'exposition de la maison de la Réserve naturelle, au 135 rue de Genève à Gex !

Tu vas la donner à la petite souris ?



Les petits tutos

Le service Education, Valorisation et promotion du Développement Durable mets à ta disposition plein de tutos sympas sur www.paysdegexagglo.fr !

Tu peux demander à tes parents de flasher le code !





interview

En 2025, le PLUiH sera modifié. Mais qu'est-ce que ce mot bizarre ? Que signifie PLUiH ? Pourquoi doit-il être modifié ? Réponses avec Catherine Bouquin du pôle aménagement de Pays de Gex aggro.

QU'EST-CE QUE LE PLUiH ?

Le Plan Local d'Urbanisme intercommunal valant Programme de l'Habitat est un document qui explique comment aménager le Pays de Gex (où construire des maisons et des immeubles, où laisser les champs, où créer une piste cyclable, etc.) Ce document est écrit par l'Agglomération, en collaboration avec les Communes du Pays de Gex.

Catherine Bouquin
Responsable du Service Aménagement
Urbanisme Réglementaire



POURQUOI AVOIR UN PLUiH ?

Le PLUiH fixe des règles pour faire du Pays de Gex un lieu agréable à vivre. S'il n'existait pas, les communes pourraient construire des routes qui passent en pleine nature et détruisent des rivières, elles pourraient autoriser la construction d'immeubles très hauts qui masqueraient la vue sur le Jura par exemple. Les règles du PLUiH permettent de protéger la nature, de créer des parcs avec des arbres et des city stades pour faire du sport à côté d'un quartier plein de maisons, par exemple, ou encore de protéger les champs.

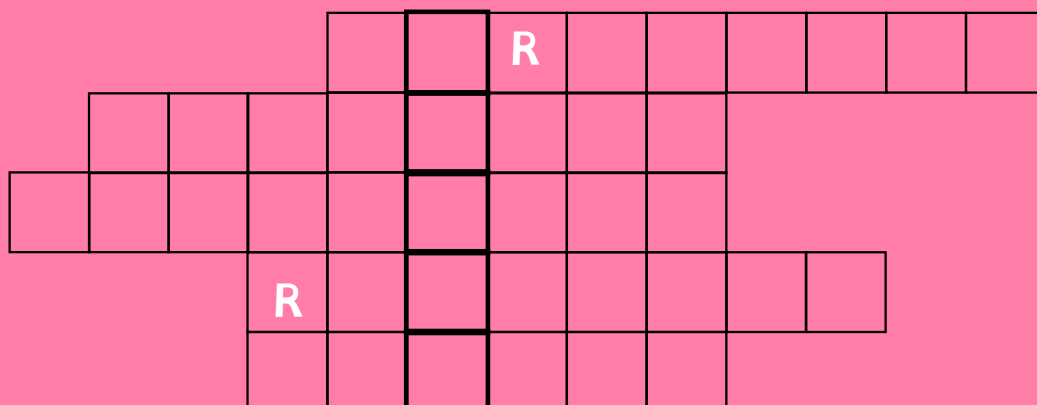
POURQUOI MODIFIER LE PLUih ?

À cause du réchauffement climatique et de l'augmentation du nombre d'habitants, le Pays de Gex doit s'adapter pour **préserver** la nature, les sols, les plantes et les animaux mais aussi pour accueillir tout le monde. **C'est pour cela que le document doit être modifié.** Il faut prendre en compte de nouvelles règles de protection de la nature et trouver un moyen de construire des maisons et immeubles pour les nouveaux habitants sans faire de mal à la nature.



JEU : MOTS MÉLÉS

Place les mots en orange dans la page pour compléter la grille, tu trouveras un mot caché !



L'enquête de terrain

Le Contrat Eau et Climat, c'est un outil qui va nous aider à planifier tout ce qu'il faut faire pour protéger notre environnement, en particulier l'eau, la nature et la biodiversité dans le Pays de Gex. Planifier, c'est vraiment important car ça permet d'être plus efficace. Grâce à une bonne planification, on n'oublie rien : on sait exactement ce qu'il faut faire et comment s'y prendre.

Il y a plein d'enjeux à prendre en compte, les milieux aquatiques (les rivières, les zones humides), les corridors écologiques (des chemins où les animaux circulent habituellement), l'eau mais aussi et surtout : **l'impact du changement climatique sur ces différents enjeux.**

Super, on va avoir une superbe rivière grâce à eux !



POURQUOI A-T-ON BESOIN DE CE CONTRAT ?

Le contrat, c'est un peu comme une recette secrète pour réussir un projet. Comme on l'a vu, il y a beaucoup de choses à organiser, alors avoir un contrat bien préparé nous aide à y voir plus clair. **Et tu sais quoi ? Avec ce contrat en main, on peut aussi obtenir des financements, c'est-à-dire de l'argent pour réaliser toutes ces actions !**



Le Contrat Eau et Climat : c'est quoi ?

COMMENT LE METTRE EN PLACE ? QUE VA T'IL PERMETTRE DE FAIRE ?



Ensemble nous veillons à la mise en place du contrat Eau & Climat !

Pour que le contrat soit efficace, il faut bien comprendre chaque étape. D'abord, on décide des **enjeux** (pour ce contrat, il y en a 5) : ce sont des thèmes assez larges, par exemple : **les milieux aquatiques et humides**.

Ensuite, on décompose chaque enjeu avec des objectifs plus précis. Cela nous aide à mieux comprendre ce qu'il faut faire. Par exemple : **restaurer les fonctionnalités écologiques des zones humides** (pour qu'elles retrouvent toutes leurs qualités naturelles).

Mais ce n'est pas tout ! **Il faut aussi décider d'actions concrètes pour atteindre cet objectif, en tout, 58 actions ont été identifiées** et sont réparties sur les 5 enjeux. On aura par exemple la **poursuite des actions de préservation et de restauration des prairies marécageuses** (prairies en zones humides).

Ce contrat, c'est un travail de longue date qui implique beaucoup d'acteurs, c'est un travail d'équipe, et chacun y a un rôle à jouer !

JEU : TROUVE LES ACTIONS

Sauras-tu retrouver 4 actions du contrat dont nos supers héros s'occupent ?



Réponse page 11



p'tit reportage

Pays de Gex aggro t'emmène en journée avec le service itinéraires de loisir qui s'occupent des 120 km pistes de vélo et des 380 km de sentiers de randonnées. Leur service est composé de 3 personnes qui arpentent notre territoire. On t'emmène avec nous lors de cette journée avec Jérémie, Valentin et Nicodème !

8H00 - ARRIVÉE DE L'ÉQUIPE

Après la répartition de l'équipe, **Nicodème définit le secteur où l'on va faire le point sur la signalisation**. Jérémie et Valentin, avant de partir sur le terrain, **préparent le matériel signalétique à changer** (et aussi le matériel de ski s'il y a de la neige.) **Puis c'est le départ !**



9H12 - ARRIVÉE SUR LE SITE

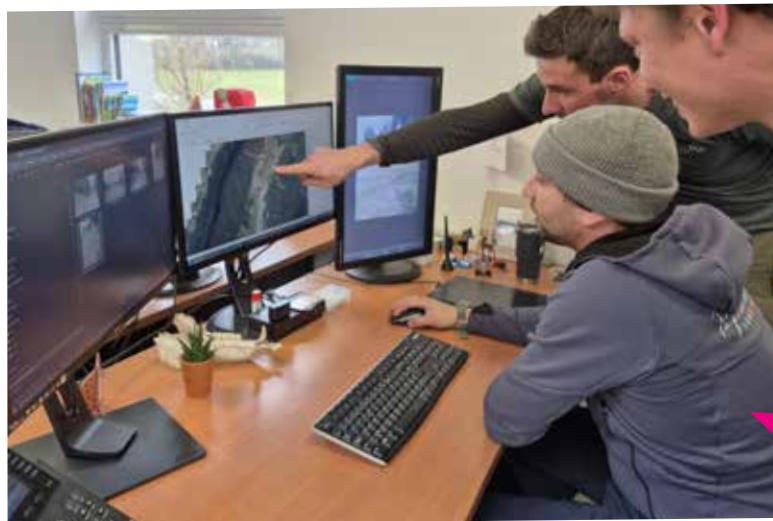
Le sac accroché sur le dos et le matériel à la main, **Valentin et Jérémie partent changer les poteaux de signalisation, tronçonner des arbres en travers de la route ou encore réparer la barrière** (des bûcherons et défricheurs peuvent être appelés pour aider). Une fois le point réparé, ils partent aussitôt sur un autre site ! **Pendant ce temps au bureau, Nicodème fait la gestion de la signalisation, crée les futurs panneaux et gère les tracés**. Mais ce n'est pas tout, il organise les autorisations des propriétaires (hé oui, les sentiers traversent des terrains privés !).



Un journée sur les sentiers

13H33 – RENDEZ-VOUS SUR UN AUTRE SITE

De retour sur le terrain, Jérémie et Valentin posent des panneaux de signalétique mais **ils marquent aussi le balisage sur les arbres**. Ces peintures sont celles qui te permettent de te retrouver quand tu vas faire une randonnée.



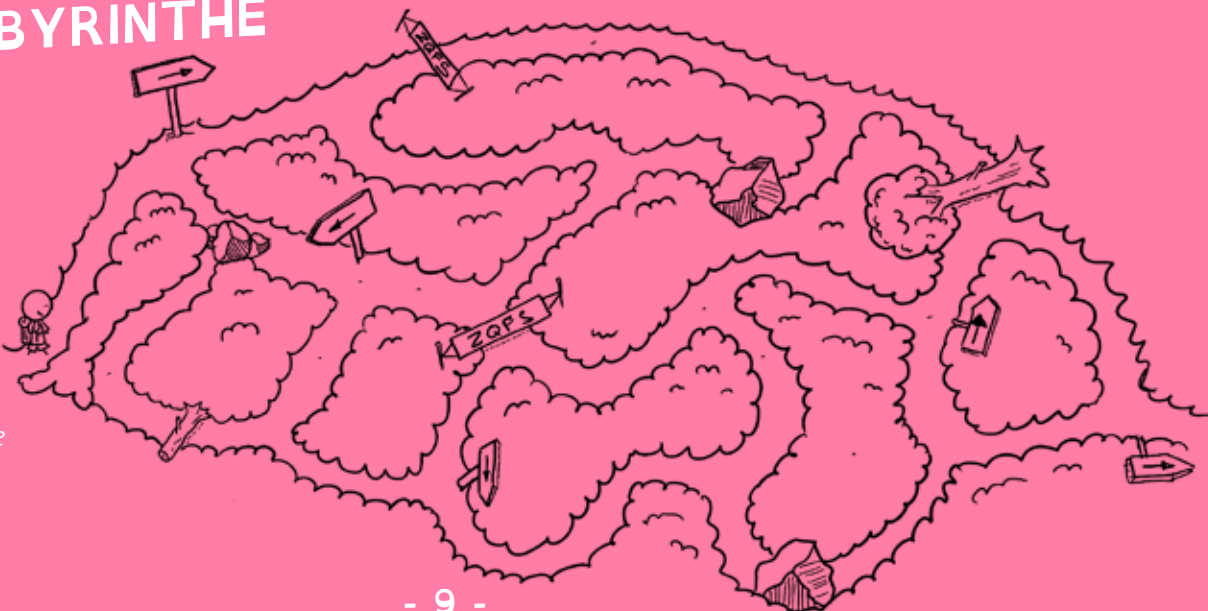
16H27 – ON FAIT LE POINT AU BUREAU

De retour au bureau, **l'équipe range le matériel et prévoit la journée du lendemain**. Ils rentrent sur ordinateur tout ce qui a été fait dans la journée.

Voilà, j'espère que cette journée t'a plu ! Si, lors de tes prochaines balades, tu vois un problème sur les sentiers, n'hésite pas à l'indiquer sur ce site : www.sentinelles.sportsdenature.fr, Nicodème et son équipe se chargeront d'arranger ça !

JEU : LABYRINTHE

Trouve le chemin pour sortir de la forêt. Tu dois éviter les Zones de quiétude, les arbres couchés et les éboulements mais tu dois suivre la signalétique directionnelle.

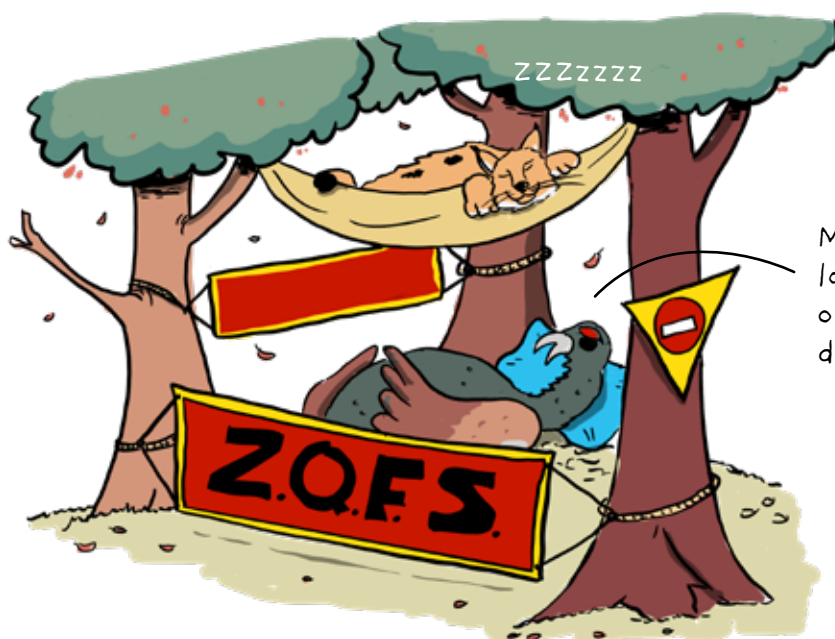


L'info en plus

Le savais-tu ? Tu vis sur un territoire rempli d'animaux plutôt rares, certaines espèces sont même protégées ! Il est donc important de les protéger le plus possible, pour éviter qu'ils ne disparaissent. Ainsi, la Réserve naturelle nationale de la Haute Chaîne du Jura a eu la bonne idée de mettre en place des ZQFS.

MAIS C'EST QUOI CES ZQFS ?

Ce sont des Zones de Quiétude de la Faune Sauvage, c'est-à-dire que sur tout le territoire de la Réserve naturelle, on a réalisé des études pour mieux connaître ces animaux et les endroits où ils vivent. Ces espèces sont tellement sensibles que si tu vas juste te balader dans ces Zones de quiétude, **ces animaux peuvent prendre ça comme une menace et dépenser plus d'énergie que nécessaire, en s'enfuyant, notamment en hiver.**



Merci les agents de la Réserve naturelle, on va enfin pouvoir dormir tranquille !

C'est comme si tu étais en train de te reposer dans ta chambre, en lisant un livre tranquillement dans ton lit, mais que d'un coup ton petit frère rentre et se met à jouer à la console à côté de toi.

Alors tu décides de changer de pièce car tu veux vraiment connaître la suite de l'histoire. Tu te lèves, tu réfléchis où aller pour être loin du bruit, c'est énervant, et puis tu perds ta page, maintenant tu ne sais plus où tu en étais ! Tout ça alors que ton frère pouvait jouer dans sa chambre ! Tu imagines ?

Les Zones de Quiétude de la Faune Sauvage

Pour les animaux, c'est un peu pareil, le **Grand Tétras**, par exemple, a **besoin de s'économiser** car il n'y a pas beaucoup à manger en hiver et au printemps il doit protéger ses poussins. **Donc s'il entend un bruit qu'il ne connaît pas, le Grand Tétras va chercher à s'en éloigner, il va se fatiguer, et va peut-être abandonner son nid avec ses petits.**



Exemple de signalétique que tu peux rencontrer.

Les Zones de Quiétudes sont délimitées avec des panneaux pour que tu saches exactement là où tu peux aller te balader, en dérangeant le moins possible les animaux ! Le plus important est, de toute façon, en toute saison, **de rester sur les sentiers et de bien lire les panneaux.**

Réponses aux jeux :



Page 9 :

Page 7 : Créer des espace protégés - Nettoyer les berges - planter des arbres - récupérer l'eau de pluie

Page 5 : PLU!H



enda et Bédé

Avec



Une bien belle
signalétique

Bon alors on va où maintenant ? Attends, je vais voir ce que dit la signalétique



Alors on est perdu ou bien ?



Je crois que le service itinéraires de loisirs s'est lâché sur la signalétique...



Zone de quiétude
de l'enfant
sauvage

AAARGH ! J'en peux plus de tout ce bruit !



C'est bon j'ai compris... Je sais où je vais trouver un peu de tranquillité...



Et qu'on ne me réveille pas jusqu'au printemps...



Viens vivre l'aventure à Fort l'Écluse!

HISTOIRE
EXPOSITION
ÉVÈNEMENT
AVENTURE

Ouvert tous les weekends en juin et tous
les jours pendant les grandes vacances !

fortlecluse.fr

Le memory des empreintes animales !

Amuse toi à reconnaître les empreintes animales que tu peux trouver en forêt ou dans la montagne avec ce petit jeu !

Découpe les cartes en suivant les pointillés.

But du jeu : Réunir le plus grand nombre de paires de cartes.

Mélange les cartes et étale-les faces cachées. Chacun son tour, les joueurs retournent deux cartes. Si elles sont différentes, alors le joueur les repose faces cachées et c'est au tour du joueur suivant. Si elles sont identiques, alors le joueur garde la paire et rejoue.

Une fois toutes les paires retournées, Celui qui en compte le plus gagne la partie !

P.S. : Tu peux emmener les cartes avec toi en balade, peut-être arriveras-tu à reconnaître des empreintes ! (On a indiqué la taille des empreintes sur chaque cartes pour t'aider à les repérer.)



Bon jeu !

